

COPA CERVANTES de Fútbol 2025 **-REGLAMENTO-**

Objetivo. -

El torneo de Fútbol Madres-Padres de Familia tiene como objetivo fundamental la práctica deportiva del fútbol y el intercambio amistoso entre los jugadores y familias participantes; la armonía y el juego limpio son las insignias del mismo. Por consiguiente, el juego limpio será premiado y las faltas que atenten contra éste serán sancionadas de conformidad con el presente reglamento.

La dirección del torneo estará a cargo de un Comité Deportivo del Colegio.

Las leyes de juego para el Torneo son las establecidas por el Comité Deportivo y por el presente reglamento.

Participantes. -

Cada participante debe ser Padre-Madre de Familia del colegio acreditado en la secretaría del plantel al haber realizado la matrícula del alumno al que representa. Cada equipo tendrá la opción de incluir de uno a dos Jugadores máximo que pertenezcan a la Comunidad y que no sea padre de familia, este puede ser, exalumno, padre de exalumnos, o tíos directos.

Este campeonato está dirigido para mayores de 18 años, Profesores de la institución, señores transportistas, personal administrativo y en el caso de exalumnos o padres de exalumnos debe ser de un máximo de 2 años de haber salido del colegio

Los equipos pueden conformarse por representantes del mismo grado o de diferentes cursos, si en el mismo curso existieran por ejemplo 20 jugadores que deseen participar, pueden conformar dos equipos o más que representen al mismo grado.

Los ex-Alumnos y ex-Padres-Madres pueden formar un propio equipo, por separado o mezclados.

Los Padres o Madres de familia pueden jugar hasta máximo en 2 equipos en el mismo campeonato, solo pueden ser capitanes de uno de ellos y deben escoger antes de iniciar el campeonato al equipo principal que representará.

Jueces. -

El árbitro central es la máxima autoridad dentro del campo de juego y por lo tanto no se aceptarán reclamaciones sobre situaciones de hecho, los fallos arbitrales son inapelables cuando se trata de hacer cumplir y respetar las reglas de juego.

El juez principal deberá estar debidamente uniformado y tendrán la identificación visible de la escuela arbitral a la cual pertenecen.

Los partidos de fase clasificatoria deberán jugarse con la participación del juez central que será de un árbitro oficial y un vocal que será un capitán (o padre de familia) del colegio.

En la fase final (semifinales y finales) solo se jugará con la asistencia de la terna completa. que será de un juez principal oficial y dos jueces de línea que serán capitanes.

Vocales. -

La vocalía se llevará a cabo con los mismos equipos participantes, en cada partido un capitán llevará la vocalía de acuerdo al equipo que fue asignado, si el capitán por algún motivo no pudiera colaborar, tiene la obligación de designar a un miembro de su equipo para que haga de vocal.

Obligación arbitral. -

Debe informar veraz, detallada e imparcialmente al Comité Deportivo todo lo ocurrido en el partido en una planilla de juego, debiendo incluir los códigos de disciplina que este Comité tiene preestablecidos.

Para poder iniciar el partido la vocalía debe tener la planilla impresa con la lista de jugadores debidamente autorizados e invita a los capitanes de los equipos para que firmen, y anotar todas las observaciones que tengan de manera respetuosa y cordial.

Si existe algún descontento con la gestión arbitral, el capitán debe transmitirlo después del partido en vocalía o por escrito en la app del campeonato que no pase de 48 horas de terminado el partido.

Esto no cambiará el resultado del partido, pero ayudará como observaciones a tomar en cuenta por el comité deportivo.

Obligación vocalía. -

El vocal asignado a cada partido tiene que ser imparcial al momento de anotar toda observación que surja dentro del encuentro, colaborando con el juez y haciendo respetar el presente reglamento

Conformación de Equipos. -

Los equipos deben estar conformados por un máximo de 12 jugadores. Los partidos se disputan con equipos conformados por 6 jugadores titulares.

Como mínimo, cada equipo deberá tener 5 jugadores en cancha para comenzar. En cualquier momento del partido podrá ingresar el jugador faltante para completar el número reglamentario.

Los cambios serán ilimitados, pudiendo ingresar solo los que se hayan registrado en la planilla del partido. Los cambios se realizan desde la mitad de la cancha, solicitando al árbitro la autorización correspondiente.

Vocalía se encargará de revisar las planillas de inscritos para cada equipo. Estas podrán a su vez ser revisadas por el equipo rival para verificar las habilitaciones.

Solo están habilitados los jugadores que fueron inscritos en la Lista previo al inicio del Campeonato.

Uniforme. -

Hombres: Los equipos deberán presentarse a jugar con camiseta, pantaloneta, medias largas, canilleras y pupillos (es obligatoria toda la indumentaria mencionada, tanto la pantaloneta como las medias deben ser muy similares entre todos), solo la camiseta es obligatoria que sea igual de color o diseño y correctamente numeradas, tanto para los titulares como para los suplentes.

Mujeres: Los equipos deberán presentarse a jugar con camiseta, pantaloneta o licra, medias largas, canilleras, pupillos o zapatillas deportivas (es obligatoria toda la indumentaria mencionada, tanto la pantaloneta o licra como las medias deben ser muy similares entre todos), solo la camiseta es obligatoria que sea igual de color o diseño y correctamente numeradas, tanto para los titulares como para los suplentes.

Los jugadores no deberán llevar equipamiento ni objetos peligrosos. Se prohíbe todo tipo de accesorios de joyería (collares, anillos, brazaletes, pendientes, bandas de cuero o goma, etc.). Los jugadores tendrán la obligación de quitárselos. Asimismo, no se permite cubrirlos con cinta adhesiva". Además, la norma dice que el árbitro "deberá amonestar a todo jugador que rehúse acatar esta regla o que vuelva a ponerse el objeto o la prenda" que el colegiado le ha ordenado que se quite.

No se permitirá el ingreso al campo de juego a ningún jugador que no cumpla con esta disposición.

En caso de que ambos equipos utilicen una camiseta similar, el árbitro sorteará para que se utilice chalecos que la Organización ponga a disposición.

Partidos. -

Los partidos deberán iniciar a la hora programada, es decir los jueces deberán invitar a los jugadores participantes a presentarse durante los 10 minutos anteriores a la hora programada, si por algún motivo la terna arbitral no se presenta a la hora programada se dará una espera de diez minutos, los cuales, al pasar esa hora, el partido quedará suspendido por falta de jueces.

Los partidos se aplazarán por fuerza mayor comprobada (lluvia, mal estado de la cancha, el no préstamo de la cancha, entre otras), se reprograma la siguiente semana y lo determinara el comité deportivo.

Si un equipo por causas de fuerza mayor no puede presentarse a un encuentro, el capitán tiene la obligación de comunicarse con el comité deportivo con 12 horas de anticipación podrá reprogramar el partido, si el mismo equipo incurre por segunda ocasión en no presentación, automáticamente pierde el encuentro.

Si en un partido a disputarse se encuentra un jugador inscrito en ambos equipos, este deberá jugar para el equipo principal al cual se anotó antes de iniciar el torneo, sin embargo, si en este encuentro al equipo rival le faltase un jugador para poder completar, este jugador podrá participar en el otro equipo.

Los jueces deben observar el cumplimiento de las canchas, las cuales deberán estar demarcadas y las mallas de los arcos revisarlas para verificar su correcto funcionamiento.

El árbitro central siempre llamará primero la atención de cualquier incumplimiento del reglamento y luego sacará las respectivas tarjetas y aplicará las reglas conforme a su criterio.

Los partidos tendrán una duración de 50 minutos divididos en dos periodos de 25 minutos cada uno, con un descanso de 5 minutos.

Se considera finalizado un partido cuando por fuerza mayor o por decisión del árbitro se suspenda, habiendo transcurrido el 75% del tiempo reglamentario.

Para efectos de “fuerza mayor” se considerará justa causa, por ejemplo:

- a) El muy mal estado del terreno, por lluvia que haga imposible o peligroso el desarrollo del juego.
- b) La falta de suficiente luz natural o artificial
- c) Los demás factores a juicio razonable del árbitro.

El árbitro finalizará el partido en los siguientes casos:

- a) Cuando un jugador expulsado se niega a abandonar el terreno de juego.
- b) Cuando un entrenador, sustitutos o barra invaden el campo de juego imposibilitando la continuidad del mismo.
- c) Cuando se produzca una agresión simultánea de un número considerable de jugadores.
- d) Cuando a su criterio, la continuación del partido signifique peligro para su integridad física o la de los jugadores.
- e) Al comprobar que existe suplantación de al menos un jugador.

f) Al comprobar que un jugador sancionado está actuando.

En caso de no presentación de uno o de los equipos a un partido se tendrán en cuenta las siguientes reglas:

- a) Si un equipo faltare al campo de juego después de la hora estipulada, dicho equipo será declarado perdedor por no presentación con un marcador adverso de 0x2. Si fuesen ambos equipos que no se presentaran en el juego se dará por realizado y no se entregarán puntos; además se aplicarán las sanciones pertinentes.
- b) Si un equipo no se presenta dentro de las condiciones reglamentarias para el juego, se le aplicará la sanción respectiva.
- c) Si un equipo completa dos (2) partidos perdidos por no presentación, sin ninguna explicación al comité deportivo, quedará automáticamente eliminado del Torneo en disputa y se aplicará la respectiva sanción
- d) El abandono del campo de juego o la renuncia a jugar de uno de los equipos, se considerará partido perdido con la respectiva sanción.
- e) Si el equipo presenta inferioridad numérica de 4 jugadores por este motivo, no podrá jugar y se aplicará la respectiva sanción
- f) El equipo que pierda un partido por su no presentación, tendrá respectiva sanción
- g) En caso de retiro del torneo de un equipo sin una justa causa, el equipo queda automáticamente suspendido para participar en el torneo siguiente.

h) En caso de que en el transcurso del torneo se retire algún equipo, se le aplicará una sanción y los puntos pendientes a disputar por el mismo le serán adjudicados a su respectivo contenedor con un marcador de 2x0.

i) Si un equipo alinea a un jugador no registrado, el equipo será expulsado definitivamente del torneo.

j) Si un equipo alinea un jugador inhabilitado por expulsión perderá el partido y adicional, el capitán será sancionado con tarjeta amarilla.

Calendario. -

Será del 12 de febrero al 29 de marzo de 2025 y los cuadros de juegos está disponible en la app de Competify

REGLAS DE JUEGO

1. Saque de arco

Lo deberá efectuar el arquero, en todos los casos con la mano hasta la media cancha o con el pie con bote pudiendo patear directamente al arco rival y dándose como válido el gol en caso de que la pelota ingrese al arco con o sin contacto de un jugador o el arquero rival.

2. Saque de mitad de cancha

No se puede efectuar un disparo al arco rival directo, se debe realizar un pase previo y se debe dejar un espacio de 3 metros de distancia desde el punto de saque.

3. Saque lateral

Se efectúa siempre con los pies de la misma forma que un tiro libre indirecto, para lo que el rival debe respetar la distancia de 3 metros. No está permitido rematar directamente al arco, salvo que la pelota haya tenido contacto en un jugador (compañero o rival) en cuyo caso se anotará como gol.

Se puede hacer el saque lateral hacia adentro del área propia para dar la pelota al arquero, pero no puede tomar con las manos.

4. Arquero

Si toma un pase de un compañero debe jugar con los pies, tiene 6 segundos para jugar desde el arco.

5. Tiros libres

El árbitro indicará si son directos o indirectos. En ambos casos la barrera debe colocarse a 3 metros desde el lugar que indique el árbitro.

6. Penales

Desde un punto marcado a un metro fuera del área en la cancha con un metro de distancia. En el caso de una semifinal o final, podrá patear cualquiera de los jugadores registrados en la planilla de juego que haya jugado por lo menos 5´ en el partido.

7. El Gol

Es válido en todos los sectores de la cancha conforme a lo explicado anteriormente, sí son desde el córner son válidos si son tiros directos

8. Shoot Out - Tiro de castigo

A la 6ta falta cometida por el equipo, se realiza un tiro penal desde la señal indicada y si el equipo vuelve a reiterar en faltas se cobrará sucesivamente tiro penal hasta terminar el primer periodo.

9. Tarjeta Amarilla

A criterio del árbitro. Doble amarilla es roja y un partido de suspensión.

10. Tarjeta Roja (directa)

A criterio del árbitro de 1- 2 fechas de suspensión. El tribunal de penas decidirá según la gravedad del hecho. (Ver Sanciones)

11. Acumulación de tarjetas Amarillas

El jugador que sume 3 tarjetas amarillas consecutivas en diferentes partidos tendrá un partido de suspensión.

Para los jugadores que jueguen en dos o más equipos las tarjetas y sanciones también son acumulables en este campeonato.

12. Cambio de jugadores.

El capitán notifica al juez que se va a realizar un cambio y solo el Árbitro autoriza el ingreso del mismo desde la mitad de la cancha.

13. Tribunal de disciplina

El capitán de cada equipo es la única persona que puede acercarse a presentar un reclamo a la mesa organizadora durante el desarrollo o al final del partido. En el caso de querer impugnar algún partido, se debe hacer inmediatamente al terminar el encuentro a la mesa de control en la planilla de juego hasta 30´ después de haberse pitado la finalización del partido. Los reclamos deben quedar formalizados por medio de la app del campeonato.

14. Sumatoria de Puntos

Partido Ganado: 3 puntos - Partido Empatado: 1 punto - Partido Perdido: 0 puntos.

Si un equipo no se presenta, se considerará ganado el partido para el equipo que se presentó con 2 goles a favor.

El árbitro es la máxima autoridad en los partidos y las decisiones que toman no son revocables, se puede cambiar los árbitros para otros encuentros, pero no los resultados.

Los equipos deben cancelar hasta máximo un día antes de los encuentros, con transferencia las sanciones recibidas, los jugadores que no cancelen no podrán participar en próximos encuentros en ningún equipo que estén inscritos.

Tabla de resoluciones sancionatorias

Descripción	Sanción económica y de suspensión
Tarjeta amarilla (TA) según informe arbitral	3,00
Tarjeta roja (TR) directa según informe arbitral	6,00
Conducta Violenta (sin balón en disputa) según informe arbitral, TR	2 fechas
Ofensa Verbal según informe arbitral, TR o TA	
Agresión Verbal (groserías o palabras vulgares) o gestos obscenos según informe arbitral TA o TR	1 fecha
Agresión Física (en disputa del balón) según informe arbitral Tarjeta a criterio del juez	

<p>Agresión Física (sin balón en disputa) Ingreso a la cancha a incitar agresión Ingreso a la cancha a agredir Agresión física malintencionada (incluye agresión a persona en el piso) Escupir a un adversario ofensa racial discriminación social Todos estos puntos si son hacia jugadores, jueces, y miembros del colegio. todo con informe arbitral - TR</p>	<p>expulsión del torneo</p>
<p>Rodear al juez agresivamente al finalizar el partido</p>	<p>eliminación de 2 puntos</p>
<p>Actitud del entrenador o integrantes de la banca, que entorpezca el transcurrir del partido, contra el árbitro o los otros jugadores, con gritos, insultos, gestos o demás. TA o TR</p>	<p>5,00 al equipo</p>
<p>Las barridas están prohibidas, TA o TR según criterio del árbitro.</p>	
<p>Que juegue un jugador sancionado</p>	<p>5,00 + partido perdido</p>
<p>Cuando un jugador expulsado se niega a abandonar el terreno de juego, suspensión del partido</p>	<p>5,00 al equipo + TA capitán</p>
<p>Si la vocalía no se presente al partido asignado</p>	<p>20,00 + TA capitán</p>
<p>Cuando un equipo no se presenta al partido</p>	<p>10,00 + partido perdido</p>
<p>Cuando un equipo no se presenta a dos partidos seguidos sin explicación alguna</p>	<p>10,00 + expulsión del torneo a todo el equipo</p>
<p>Jugador tiene pupos en su calzado</p>	<p>no puede ingresar a jugar</p>
<p>si el jugador hace planchas o una falta muy grave en contra de un adversario según informe arbitral, TA o TR</p>	

Todas las sanciones contempladas y no, en el presente reglamento pueden ser juzgadas con el criterio del Comité Deportivo, el cual emitirá la resolución respectiva.

La expulsión de un jugador causa sanción automática, es decir, no puede jugar las siguientes fechas (de la sanción) en que su equipo participe de forma oficial.

La expulsión de un jugador reincidente causa una sanción igual al doble de la estipulada en la presente tabla de sanciones. La reincidencia se califica como tal cuando el jugador expulsado y suspendido es nuevamente expulsado en la fecha inmediatamente hábil.

El Comité Deportivo, para todo caso que, según el Reglamento, contemple la expulsión de un jugador o un equipo, podrá ser revisado el caso para tomar una determinación

Información. -

La Organización contará con la app de Competify en la que se tendrán al día todos los datos de cada equipo, tablas de posiciones, goleadores, fotos y demás. Por otro lado, se utilizará el correo electrónico que está en la app para solicitar cualquier tipo de información. Así mismo se creará un grupo de WhatsApp con los capitanes de cada equipo.

Responsabilidades del Capitán. -

El capitán que tenga cada equipo debe ser la una persona que sea tranquila y sepa tomar decisiones con cabeza fría

El capitán es totalmente responsable de su equipo en todo momento:

Encauzar la conducta del equipo en su conjunto y de sus jugadores en particular.

Dar a conocer a todos los integrantes del equipo fechas, horarios reglamento y reglas de juego

Firmar la planilla del partido y verificar que lo hagan todos los jugadores con el número de camiseta respectivo

Responsabilidad del Comité Deportivo. -

Garantizan el buen estado de la cancha de fútbol, así como los arcos y redes.

Disponer de balones necesarios para el juego.

Disponer de chalecos de diferentes colores.

Premios y reconocimientos. -

El dinero saldrá de las inscripciones y sanciones que se cometan en este torneo, de este fondo saldrá para el alquiler de canchas y premio final.

Si un equipo es expulsado conforme al siguiente reglamento no se le devolverá ningún dinero.

Al finalizar el torneo los fondos recaudados serán como premio, el primer y segundo lugar recibirán la misma cantidad.

No se entregará en efectivo, se dará un beneficio que necesite el equipo ganador, por ejemplo, un paseo, un almuerzo, equipo que necesiten, etc.

Los beneficiarios de este premio serán los cursos de los alumnos a los cuales representan cada equipo, si es el caso de ganar algún equipo que no tiene como representación algún curso (profesores, administrativos, transportistas, exalumnos, ex-padres), el premio se lo entregara igual en algún beneficio.

Paúl López